

海洋生物 3D 标本馆虚拟仿真软件

V1.0操作说明书



北京欧倍尔软件技术开发有限公司 2021年6月



目录

第一	-章	软件简介	2
	1.1	概述	2
		软件特色	
		软件定位	
		标本馆简介	
第二		软件操作说明	
		软件启动	
		软件操作	
		2.2.1 功能介绍	
		2.2.2 开始任务	
第三	章	注意事项	
-1-		软件运行注意事项及常见问题	
		3.1.1 软件运行注意事项	
		3.1.2 其中容易被杀毒软件阻止的程序	
	3.2	安装过程中常见问题	
	٠	3.2.1 控件注册失败	





第一章 软件简介

1.1 概述

本软件是原生生物虚拟仿真项目,旨在为本科院校相关专业的学生提供一个三维的、高交互操作的、全程参与式的、可提供实时信息 反馈与操作指导的模拟操作平台,使学生通过在本平台上的操作练习,进一步熟悉专业基础知识、了解原生生物形态、生殖、基因多样性的实际操作环境、培训基本动手能力,为进行实习奠定良好基础。

本平台采用虚拟现实技术,依据微观世界和海洋科学实验室实际布局搭建模型,按实际实验完成交互,完整再现了活体观察实验、蛋白银染色实验、DNA 片段化实验、PCR 富集实验等步骤。项目解决了实际操作过程中的某些盲点,为学生提供了一个自主发挥的实验舞台,特别有利于调动学生动脑思考,培养学生的动手能力,同时该项目中配备了多种小游戏环节,也增强了学习的趣味性。该平台为学生提供了一个自主发挥的平台,也为"翻转课堂"等新型教育方式转化到实践实训中来提供了一条新思路,必将对促进本科教学的改革与发展起到积极的促进作用。此软件基于动态过程仿真软件运行平台开发,利用虚拟现实技术所产生和还原实验室环境,通过 3D 形式模拟仿真实验环境、实验仪器、实验步骤、实验现象和实验结果等内容的再现,为用户提供全方位的感官体验,每位学生都能亲自动手操作,掌握实验过程和相关知识,全面满足学生对实验学习的需求。



1.2 软件特色

(1) 虚拟现实场景:

利用电脑模拟产生一个三维空间的虚拟世界,构建高度仿真的虚拟实验环境和实验对象,提供使用者关于视觉、听觉、触觉等感官的模拟,让使用者如同身历其境一般,可以及时、没有限制地 360° 旋转观察三维空间内的事物,界面友好,互动操作,形式活泼。

(2) 自主学习内容丰富

知识点讲解,包含实验目的、实验原理、操作规范的注意事项。

(3) 智能操作指导

具体的操作流程,系统能够引导学生从入场须知到工艺流程依次 进行学习,并加以文字或语言说明和解释。

(4) 评分系统

系统给出任务提示,系统根据任务的完成情况进行评定,判断是 否得分。

(5) 实用性强,具有较大的可推广应用价值和应用前景。

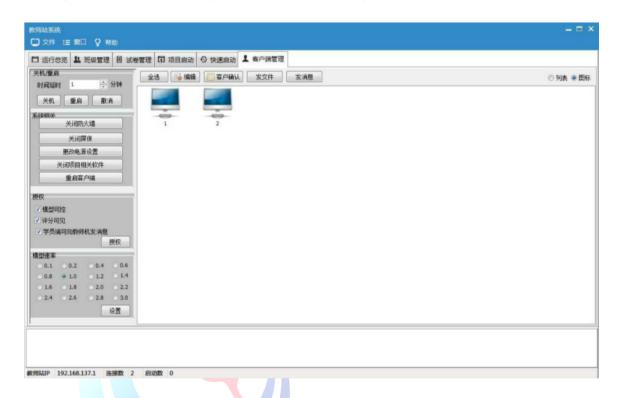
本套软件由计算机程序设计人员、虚拟现实技术人员、具有实际 经验的一线工程技术人员、专业教师合作完成,贴近实际,过程规范, 特别适合海洋科学行业实习实训教育使用,具有较大的可推广应用价 值和应用前景。

(6) 考核功能

教师站是基于局域网的网络通信与控制软件,可以方便的对学员



机的项目进行统一启动和控制,实时显示得分,对成绩进行统计等。 主要有仿真项目考试、班级管理、成绩管理、理论考试等功能。点击 程序启动图标,进入教师站界面。如下图,有运行总览、班级管理、 试卷管理、项目启动、快速启动、客户端管理等功能。



班级管理:可以对班级进行添加、修改和删除,进行学生信息置。

理论考试:设置仿真考试试卷,包括仿真试题内容、仿真时标、运行风格、完成时间、分值比重等设置。同时可以实现仿真试卷中加入客观理论试题试卷,包括单选和多选题。通过试题库的测试检验学生知识的掌握情况。

师生交流:在客户端管理界面选择发消息的站,然后点击发消息 按钮,或者双击要发消息的站,会弹出师生交流窗口,在对话框内可 以编写信息,发送消息,方便老师和学生进行简单的交流。



文件下发: 教师可以给学生下发各种文件或文件夹。

成绩管理: 查看之前培训的各学员的成绩,进行成绩的记录和 收取工作。

成绩保存: 到达考试的规定时间后,客户端会自动停止,并保存成绩文件,然后上传到教师站。

试卷管理: 试卷包括项目信息、考试时间、快门间隔、题目描述等信息,可以对试卷进行添加、修改和删除。

快门管理: 查看和记录项目运行情况。

学员分数:可以在线收集、记录登录学员的平时练习和考试成绩,连有打印机可以直接经成绩相关图标打印。

相关配置:项目配置和分组配置可以让老师对学生进行分组培训,使学生进入相应的角色进行演练。

(7) 技术特点

存储、读取快门:快门分为系统快门和自定义快门,系统快门是软件运行过程中每隔几分钟就自动保存的一个软件运行状态;自定义快门是学员根据自身需要手动保存的运行状态。这些快门在硬盘上存档和读出,方便以后调用,状态重现。

冻结、解冻: 冻结功能是指暂时中断计算机的模拟计算, 即暂停, 但不会丢失数据; 解冻是指从暂停状态, 恢复模型的运行。

改变时标:可以加快和减慢系统的内部仿真时钟。

智能指导: 在线提示操作指导信息。



1.3 软件定位

本套软件主要面向本科、专科以及职业教育中的海洋科学专业学生的实训练习及考核培训。

本软件可以让学生逐步了解并熟悉原生生物的形态、生殖及基因 多样性,为深入了解专业知识,锻炼动手能力,参加工作后快速掌握 岗位技术奠定一个良好的基础。

1.4 标本馆简介

海洋生物 3D 标本馆虚拟仿真软件包括:

海洋生物标本馆共有一千余种标本,包含了从沿岸、潮间带、海洋水体直到数干米深的深海海底等生物的标本。其中有 3D 展示标本三十种,可观察内部详细解剖结构。这些珍贵的标本显示了我国丰富的海洋生物资源蕴藏和生物

根据类别将标本馆分为了鱼、虾、贝、藻、原生生物五大类。

同时,本馆通过"海洋生物标本管理信息系统",对馆藏标本实现了数字化管理。通过"项目检索"可以根据条件搜索到对应的标本详情,点击条目可以定位该标本所在位置。

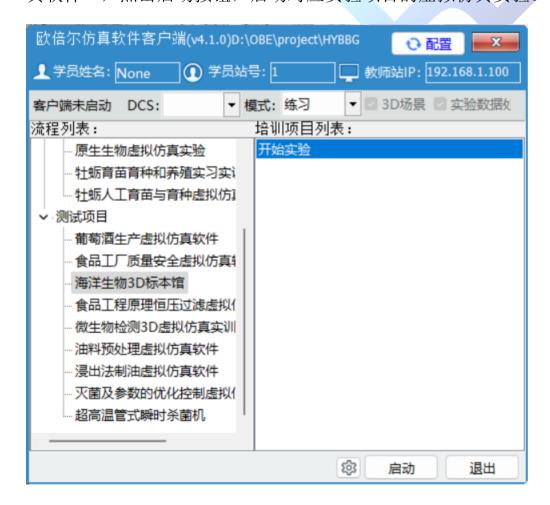


第二章 软件操作说明

2.1 软件启动

完成安装后就可以运行虚拟仿真软件,双击打开 OBE\dpsp\tools

目录下的^{10-1215元},弹出启动窗口(图-1),选择"原生生物虚拟仿真软件",点击启动按钮,启动对应实验项目的虚拟仿真实验。





2.2 软件操作

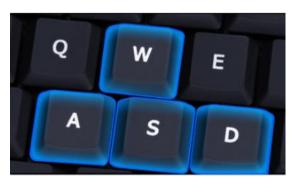
启动软件后,出现仿真软件加载界面,软件加载完成后进入仿真界面。



2.2.1 功能介绍

视角变换:鼠标按住左键不放,使箭头上下左右移动即可变换视角。

角度控制: W--前, S--后, A--左, D--右、鼠标右键--视角旋转。



拉近镜头:将鼠标箭头放在需要拉近镜头的位置上,点击鼠标中



间滑轮进入放大模式, 在放大模式下按住鼠标左键左右移动即可变 换观看方向,滑动滑轮改变放大倍数,在放大模式下不能左右前后移 动,再次点击滑轮即退出放大模式。

2.2.2 开始任务

1、点击标本馆介绍可进行标本馆及海洋生物相关知识查看。



2、点击地图导航可进行海洋馆地图查看,点击相应区域可进行跳转。





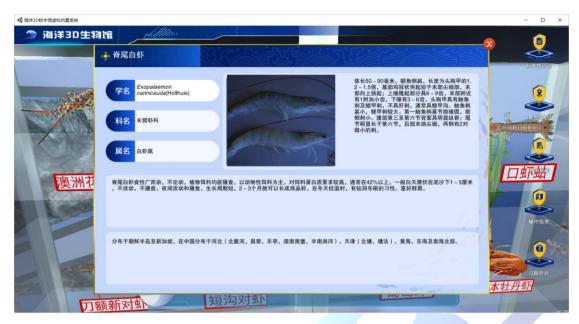
3、点击标本检索可弹出检索框,输入生物名称后点击搜索,可查看该生物相关介绍,点击 跳转箭头可跳转至该生物所在柜。





4、点击标本柜上的生物,可弹出该生物相关简介。



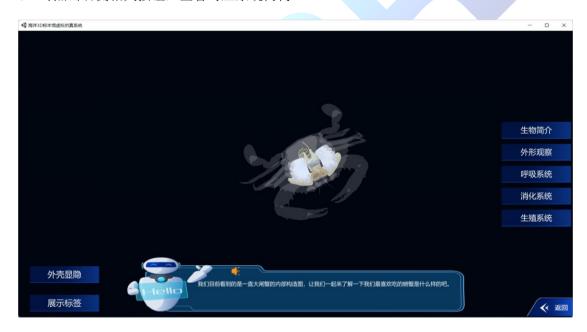


5、点击各个标本馆中间展台上的生物可进入该生物 3D 展示界面。

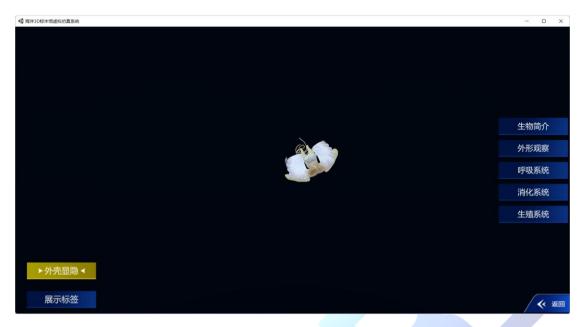




6、可点击右侧相关按钮,查看对应系统内构。



7、点击左下角"外壳显隐"按钮,可隐藏掉所有半透效果,只显示对应系统所包含的内构器官。



8、点击左下角"展示标签"按钮,可显示对应标签。





第三章 注意事项

3.1 软件运行注意事项及常见问题

3.1.1 软件运行注意事项

1、修改学生机的站号、教师站 IP 地址等信息。

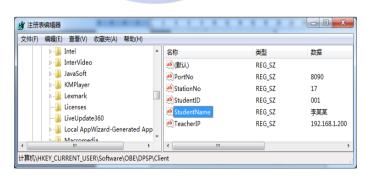
鼠标右键点击屏幕右下角托盘区图标 ≥ ,在弹出菜单中选择"显示主界面"(如下图所示)。



在该界面中可修改教师站 IP 和本机站号



也可在注册表中,修改上列信息,操作界面如下。



StationNo:本机站号

StudentID:学号



StudentName:学员姓名

TeacherIP:教师站 IP

3.1.2 其中容易被杀毒软件阻止的程序

ModelMange.exe

StaClient.exe

ScoreRun.exe

Vgserver.exe

Gus.exe

ConApp.dll

TeachingLab.exe

MA.exe

3.2 安装过程中常见问题

3.2.1 控件注册失败



现象1图

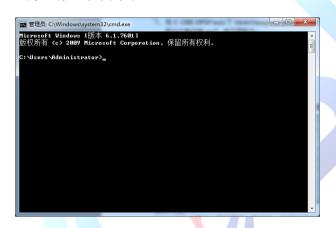


现象2图

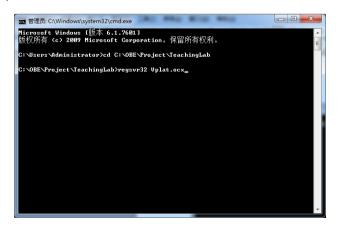
出现以上现象时,按如下步骤解决:

点击"开始->所有程序->附件",右键选择"命令提示符"以管理员身份运行。

弹出如下界面



在上图所示界面中输入 cd C:\OBETRAIN\Project\TeachingLab 然后回车,再输入 regsvr32 Vplat.ocx 然后回车(如下图所示,注意 C:\OBETRAIN 为实际安装路径)。

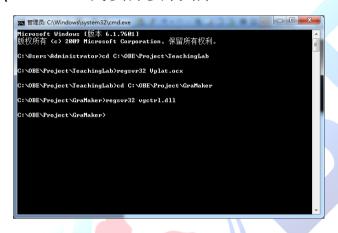




如果注册成功,则弹出如下对话框。



在命令提示符界面中输入 cd C:\OBETRAIN\Project\GraMaker 然后回车,再输入 regsvr32 vgctrl.dll 然后回车(如下图所示 注意C:\OBETRAIN 为实际安装路径。



如果注册成功,则弹出如下对话框。

